# 软件实训项目团队关键角色构成

|  |  |
| --- | --- |
| 岗位 | 职责描述 |
| **项目经理** | 负责分配资源，确定优先级，协调与客户和用户之间的沟通。使项目团队一直集中于正确的目标。还要建立一套工作方法，以确保项目工件的完整性和质量。  工作内容：   * 制定软件开发计划； * 指定项目角色并分配相应工作任务； * 对项目进行监督和控制； * 对迭代和阶段进行评估。 |
| **配置经理** | 负责为产品开发团队提供全面的配置管理 (CM) 基础设施和环境。  工作内容：   * 制定配置管理计划； * 建立配置库； * 对变更进行控制； * 进行配置审计； * 报告配置状态； * 创建部署单元。 |
| **系统分析师** | 负责通过概括系统的功能和界定系统来领导和协调需求获取及规格定义。  工作内容：   * 制定需求管理计划； * 获取系统需求，分析用户需求； * 完成需求规格定义； * 按计划对需求进行管理和跟踪。 |
| **架构设计师** | 构架设计师负责在整个项目中对技术活动和工件进行领导和协调。构架设计师要确立每个构架视图的整体结构：视图的详细组织结构、元素的分组以及这些主要分组之间的接口。 |
| **设计员** | 负责定义模块，并确定应如何根据实施环境对它们加以调整。设计员可能要负责一个或多个子系统的设计。  工作内容：   * 对需求进行总体设计； * 进行模块设计； |

|  |  |
| --- | --- |
| **数据库设计员** | 数据建模，并负责定义表、索引、视图、约束条件、触发器、存储过程、表空间或存储参数，以及其他在存储、检索和删除永久性对象时所需的数据库专用结构。  工作内容：   * 将永久性设计类映射到数据模型上； * 优化数据模型以提高性能； * 优化数据存取； * 确定存储特性； * 定义参照表； * 确定数据和参照完整性实施规则。 |
| **界面设计员** | 负责领导和协调用户界面的原型设计和正式设计。  工作内容：   * 分析对用户界面的需求，包括可用性需求； * 构建用户界面原型； * 邀请用户界面的其他涉众（如最终用户）参与可用性复审和使用测试会议； * 对用户界面的最终实施方案（由设计员和实施员等其他开发人员创建）进行复审并提供相应的反馈。 |
| **程序员** | 负责按照项目所采用的标准来进行构件开发与测试，以便将构件集成到更大的子系统中，最终实现完整的系统。  工作内容：   * 按照设计实施构件； * 集成构件； * 执行单元测试； * 修复测试发现的缺陷； * 开发安装工件。 |
| **测试员** | 通过对开发活动产生的工件进行验证和确认活动，发现缺陷以提高产品的质量。  工作内容：   * 制定测试计划； * 进行测试设计，产生测试用例； * 进行测试实施，产生测试过程和测试脚本； * 执行测试，产生测试结果； * 对测试结果进行评估，产生测试评估报告。 |